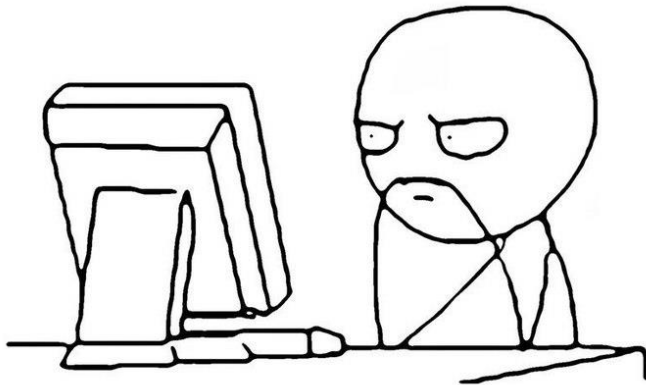


# Введение в коллективную разработку ПО

# О чём поговорим

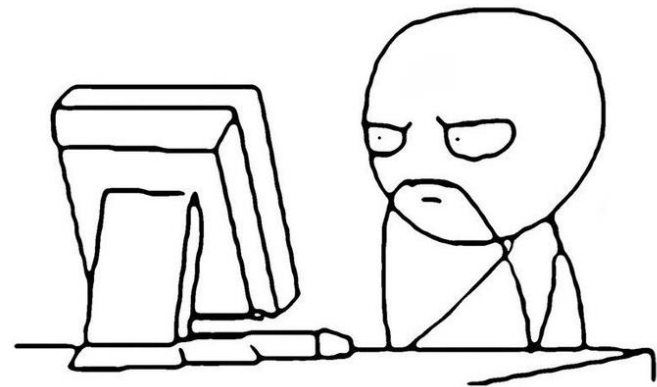
- Программы и профессия «программист»
  - От программы к СПО
  - Функции и структуры компаний. Место программиста
- Команды
  - Проектные и функциональные
  - Командные роли

# Профессия «программист»



**программист**

**VS**



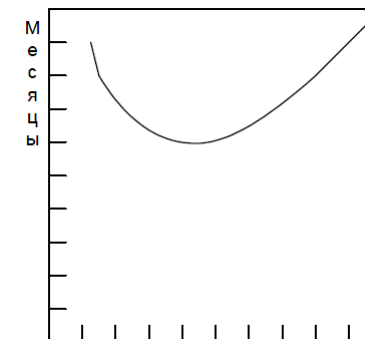
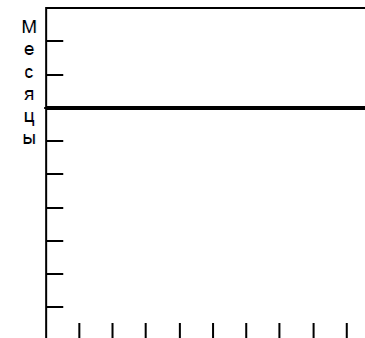
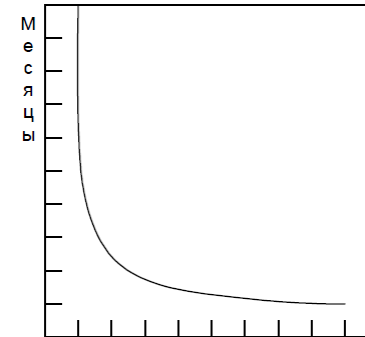
**разработчик**

# Программа, продукт, комплекс, СПО (Ф. Брукс)

	Один модуль	Множество модулей
Собственное/ внутреннее использование	Программа	Программный комплекс
Внешний пользователь	Программный продукт	«СПО»

# Время на исполнение задачи. «Мифический человекомесяц»

- **Закон Амдала** – самая слабая форма скептицизма
  - Брукс: человекомесяц – это единица измерения **стоимости**, но не **объёма работ!**
- Выгода от количества не учитывает **коммуникацию взаимную зависимость процессов**
- **Скептицизм Брукса:** введение новых людей вносит затраты на обучение и усложнившуюся коммуникацию. Обучение не параллелится.



# Компании разного типа

Проектные (продуктовые) компании	Матричные компании	Функциональные (операционные) компании
Разработка продуктов/ исполнение проектов	<i>Всё, что посередине</i>	Производство продуктов/ оказание услуг
НИИ, вузы	Parallels, Microsoft, ...	Логистические компании (DHL), торговля, общепит

# Проект это...

- Инициация
- Планирование
- Исполнение
- Завершение



# Структуры команд

- Индивидуальная подотчётная деятельность
  - Проблема заменяемости
  - Legacy
  - Иногда ложно «продаётся» как командная (**idev**)
- Функциональная деятельность
  - Support (1-4 линии, ITSM)
    - Call-центр
    - Технический специалист с разветвлённой логикой
    - Специалист, работающий с заявками offline
    - **Исправление багов в продукте/сервисе**
- Проектная деятельность
  - Большая доля новой разработки
  - Наличие сроков
  - Обучение в коллективе
  - -- может случиться idle или аврал



# Место в команде

- Ваше место в команде (сразу или по факту) определяется:
  - Вашим образованием и подготовкой
  - **Вашими личностными качествами (роли по Белбину, ...)**
  - Прихотью менеджера
    - ... интересующегося гороскопами
    - ... **или соционикой**

# Выводы

- Массово профессия «программист» эволюционировала от научной к промышленной
- Написание кода – это далеко не всё, что наполняет разработку ПО
- Сфера деятельности компании подталкивает (но не определяет) её структурную организацию
- Существует несколько типов IT-занятости в зависимости от типа коллектива